

## Introdução

O Bootcamp Use Academy é uma iniciativa interna da Usemobile que tem por objetivo a formação de profissionais de desenvolvimento de software e design, capacitando seus alunos através da união da prática com a teoria em dinâmicas imersivas e produtivas.

Um bootcamp é um tipo de treinamento imersivo de curta duração (algumas semanas) feito para o desenvolvimento de habilidades importantes em diversas áreas, o que estimula o aprimoramento profissional e/ou facilita o ingresso no mercado de trabalho.

Na área de desenvolvimento, essa modalidade está ganhando cada vez mais força no mercado como forma de amenizar a falta de profissionais do ramo. Por isso, enxergamos essa grande oportunidade de contribuir com o ensino, formação e aprimoramento de pessoas desenvolvedoras, sendo essa segunda edição uma versão **exclusiva para mulheres**.

Antes mesmo da Usemobile surgir já era claro que a presença de mulheres na tecnologia é discrepante em relação aos homens. A pesquisa da Bain & Company de 2020 levantou que apenas 29% dos desenvolvedores entrevistados eram do gênero feminino, contra 69% de homens.

Não podemos naturalizar esse número! O propósito do Use Academy é a profissionalização de pessoas, o que faz todo sentido usar o Bootcamp para contribuir com a redução da disparidade de gênero na tecnologia.

Somos uma fábrica de software, nascidos na tecnologia e sem intenção de abandoná-la. Então, este compromisso também é nosso. Junte-se a nós e #CodeLikeaGirl

## 1 - Inscrições

O Use Academy visa preparar profissionais de alto nível através do ensino, sendo destinado a pessoas que desejam acelerar ou dar um start na sua carreira no mundo da tecnologia. Portanto, estudantes e recém-formados são mais do que bem-vindos!

As inscrições serão feitas pelo site oficial do Use Academy, do dia 29 de março de 2022 até o dia 17 de abril de 2022. O **único pré-requisito para participar das trilhas de desenvolvimento é saber lógica de programação**, pois os ensinamentos serão do básico ao avançado para contribuir com a inclusão de mulheres neste mercado.

Link de acesso ao site: <https://bit.ly/37wyhij>

Ao se inscrever, a participante deverá selecionar a trilha desejada, sendo essa a única que terá acesso durante o bootcamp. Portanto, em nenhuma hipótese, a inscrita poderá acompanhar as turmas dos outros temas.

As vagas são limitadas, portanto, haverá um processo seletivo para definir as participantes.

## 2 - Trilhas:

O Bootcamp visa a realização de quatro trilhas de ensino: Android, iOS, Fullstack e UI/UX Design. Cada uma delas será ministrada pelos colaboradores da Usemobile de forma que sejam oferecidos conhecimentos e metodologias utilizadas na prática.

Segue abaixo o conteúdo programático das trilhas:

- Android
  - Programação orientada a objetos com Kotlin
  - Activities e fragments
  - Ciclos de vida da aplicação
  - Android Manifest
  - Layouts e recursos de interface com xml

- JetPack Navigation Component
- Shared Preferences/DataStore
- Room
- Coroutines
- Flow
- Arquitetura MVVM
- API REST com Retrofit
- Hilt
- Firebase
- App publish
  
- iOS
  - Criação de AppleID e Apple Member Center
  - Xcode IDE e Swift Playground
  - Fundamentos do Swift
  - Programação Orientada a Objetos (POO)
  - Optionals + Forced
  - UIViewController e Life Cycle
  - UIKit
  - Storyboard e Auto Layout
  - Application Life Cycle
  - Navigation
  - Protocolos (Delegates) e Closures
  - Arquitetura MVVM e Design Pattern
  - Consumir serviços RESTful e URLSession
  - Model e JSONSerialization
  - GitFlow
  
- UI/UX Design
  - Introdução ao UX Design
  - Processos de design
  - Aplicação prática
  - Objetivos de negócio
  - Necessidades do usuário
  - Jornada do usuário
  - Wireframes baixa e média fidelidade
  - UX Research
  - Benchmark
  - Arquitetura da informação
  - Layout
  - Usabilidade e psicologia do design
  - Acessibilidade
  
- Fullstack

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- Formulários e validações
- Requisições
- Desenvolvimento responsivo
- Typescript
- Async e Await
- Configurações de projeto
- Rest e express
- Gateway e design patterns
- Clean architecture
- Autenticação
- Middlewares

### 3 - Cronograma e Realização

#### **Inscrições:**

Serão realizadas do dia 29 de março até o dia 12 de abril pelo [site oficial do Use Academy](#).

Link de acesso ao site : <https://bit.ly/37wyhij>

#### **Seleção:**

O processo seletivo será realizado do dia 12 de abril até 10 de maio. A divulgação das selecionadas será no dia 16 de maio.

A seleção das participantes será realizada em 2 etapas:

- 1) Análise de currículo, portfólio e/ou Github\*;
- 2) Bate-papo em grupo entre candidatas, RH e a referência técnica da trilha.

\*Portfólio e Github **não** são requisitos obrigatórios visto que o único requisito para participar do Code Like a Girl é saber lógica de programação.

#### **Da divulgação dos selecionados :**

No dia 16 de maio, todas as participantes receberão um e-mail com o resultado do processo seletivo. As selecionadas terão instruções para iniciar o Bootcamp.

#### **Da realização do bootcamp:**

Ocorrerá entre os dias 23 de maio e 16 de junho. Haverá uma cerimônia de encerramento no dia 17 de junho.

As aulas serão ministradas de maneira **AO VIVO** pela plataforma **ZOOM** (o link será enviado por e-mail). O horário das aulas será das 19:00 às 21:30.

**Não** será permitida às alunas a gravação das aulas por quaisquer que sejam os motivos. As aulas serão disponibilizadas para as participantes pela equipe da Usemobile.

Importante ressaltar que serão utilizados softwares que possam comprometer a performance dos computadores ou notebooks das participantes. Recomendamos conferir a compatibilidade e os requisitos mínimos de sistema entre os equipamentos utilizados para as aulas e os softwares. São eles:

- Android
  - Android Studio
  - Figma
  - Postman
  - Vysor
  
- iOS
  - Xcode
  - Sourcetree
  - XD
  - Figma
  - Postman
  
- Fullstack:
  - Figma
  - Vs Code
  - Node.JS
  - Postman
  
- Design:
  - Figma

Durante o Bootcamp, usaremos também softwares para comunicação: Discord, Slack e Zoom.

## 4 - Comunicação

Durante todo o Bootcamp, a Usemobile se comunicará com as participantes preferencialmente pelo **e-mail** e eventualmente por **telefone**.

As participantes inscritas são responsáveis por acompanhar a programação, os resultados e eventuais alterações do evento.

## **5 - Certificação**

Terá direito a um certificado de conclusão de curso do Bootcamp, emitido digitalmente pela Usemobile, a participante que cumprir os seguintes tópicos:

- Ter frequência maior ou igual a 80% nas aulas;
- Cumprir com todos os desafios solicitados durante as aulas.

Os certificados serão disponibilizados via e-mail no dia 17 de junho, dia do encerramento, não havendo necessidade da solicitação deles pelas participantes.

## Responsabilidades da participante

É responsabilidade da participante:

- Acatar e cumprir as determinações acordadas no presente Edital;
- Não gravar as aulas;
- Não disponibilizar conteúdos das aulas do Use Academy com público externo (no entanto, é permitida a divulgação da participação no Bootcamp, conhecimentos adquiridos, exercícios realizados e afins)
- Manter níveis éticos e padrões morais elevados em suas participações no Bootcamp, sendo expressamente vedado a participante divulgar aos demais participantes, por quaisquer dos meios disponibilizados durante o curso, textos, conteúdos, imagens ou materiais que:
  - Promovam de forma explícita produtos e/ou serviços de seu interesse, sem conexão com o objetivo do Bootcamp ou sem conexão com o objetivo de cada aula do Bootcamp;
  - Promovam qualquer linha política ou religiosa;
  - Promovam qualquer material pornográfico;
  - Promovam, incitem ou induzam qualquer forma de violência;

- Promovam, incitem ou induzam qualquer forma de discriminação, seja política, racial, sexual, social, religiosa, de idade ou de nacionalidade;
- Promovam atividades ilegais;
- Difamem ou promovam críticas depreciativas a Usemobile, seus professores, equipe e/ou demais participantes do Bootcamp. O Use Academy conta com uma Ouvidoria para tratar denúncias e canal de feedback para coletar sugestões, ambos através do e-mail: academy@usemobile.xyz

O descumprimento das regras pode acarretar na desclassificação da participante do Bootcamp.

## 6 - Premiação

Em todas as trilhas (Android, iOS, Fullstack e UI/UX Design) do Bootcamp terão prêmios para as participantes que engajarem com o Bootcamp e cumprirem com os tópicos descritos no item 5, além de:

- Notas nos desafios práticos;
- Habilidades socioemocionais.

A **premiação da primeira colocada** de cada trilha será a contratação em regime CLT, com a data de admissão a combinar com a participante.

As participantes que ficarem em segundo e terceiro lugar poderão também receber uma oferta de contratação em regime CLT (de acordo com o nível de senioridade) ou contrato de estágio, conforme com as necessidades de contratação da Usemobile.

O resultado será divulgado no dia 4 de julho no e-mail e/ou nas redes sociais da Usemobile.

## **7 - Considerações finais**

Todo conteúdo incluído ou disponibilizado durante o Bootcamp é de propriedade exclusiva da Usemobile que buscará, quando do uso não autorizado, os devidos ressarcimentos nas esferas civil, criminal e administrativa presentes em lei.

Uma vez que a participante tenha se registrado no evento, processo que envolve o cadastro de seus dados no site do Bootcamp, a Usemobile fará tudo o que estiver ao seu alcance para proteger a privacidade das informações fornecidas.

A participante autoriza o uso de sua imagem, voz e nome, de forma gratuita, caso a Usemobile faça uso em campanhas institucionais, publicitárias, comerciais ou de propagandas, eventos e em ações institucionais diversas destinados ao público em geral.

As ações que descumpram com este Edital serão analisadas e julgadas pela Usemobile, podendo resultar na desclassificação das respectivas participantes.

A Usemobile a seu exclusivo critério, poderá, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste Regulamento.