



## Introdução

O Bootcamp Use Academy é uma iniciativa interna da Usemobile que tem por objetivo a formação de profissionais de desenvolvimento de software e design, capacitando seus alunos através da união da prática com a teoria em dinâmicas imersivas e produtivas.

Um bootcamp é um tipo de treinamento imersivo de curta duração (algumas semanas) feito para o desenvolvimento de habilidades importantes em diversas áreas, o que estimula o aprimoramento profissional e/ou facilita o ingresso no mercado de trabalho.

Na área de desenvolvimento e programação, essa modalidade está ganhando cada vez mais força no mercado como forma de amenizar a falta de profissionais do ramo. Por isso, enxergamos essa grande oportunidade de contribuir com o ensino, formação e aprimoramento de pessoas desenvolvedoras.

## 1 - Inscrições

O Use Academy visa preparar profissionais de alto nível através do ensino, ele é destinado a pessoas universitárias e recém formadas que desejam acelerar ou dar um start na sua carreira no mundo da tecnologia.

As inscrições serão feitas pelo site oficial do Use Academy, do dia 09 de agosto de 2021 até o dia 18 de agosto de 2021.

Link de acesso ao site: <https://bit.ly/37wyhjy>



Ao se inscrever, o participante deverá selecionar a trilha desejada, e durante o Bootcamp, ele terá acesso, única e exclusivamente à trilha escolhida durante o processo de inscrição. Portanto, em nenhuma hipótese, o inscrito poderá acompanhar as turmas dos outros temas.

## 2 - Trilhas:

O Bootcamp visa a realização de quatro trilhas de ensino: Android, iOS, Flutter e Design UI/UX. Cada uma delas será ministrada pelos colaboradores da Usemobile de forma que sejam oferecidos conhecimentos e metodologias utilizadas na prática.

Segue abaixo o conteúdo programático das trilhas:

- Android
  - Android Studio
  - Kotlin Basics
  - Gradle
  - Activities and Fragments
  - Android Resources (Strings, Drawables, values)
  - User Interface Resources (Button - ImageView - ViewGroup...)
  - Intent
  - Navigation Component
  - Android Jetpack
  - MVVM in Android with Live Data
  - Repository pattern with ROOM
  - Kotlin Coroutines
  - Unit testing with Mockito
  - App publish
- iOS
  - Create AppleID + Apple Member Center
  - Xcode IDE
  - Swift Basics



- Xcode and Swift Playground
- Optionals + Forced
- UIViewControllers +Life Cycle
- ViewCode
- Storyboard + Auto Layout
- Foundation
- UIKit
- Application Life Cycle
- Navigation
- Protocols (Delegates)
- Flutter
  - IDE
  - Git e GittFlow
  - Linguagem Dart
  - Mixins, extensions e demais features
  - Widgets para Flutter
  - Gerenciamento de estados
  - Clean Architecture
  - Design Patterns
  - Princípios do SOLID
  - Integração com Firebase
  - Consumir serviços RESTful
  - App Store e Play Store
- Design UI/UX
  - O que é UX Design
  - Processo de design
  - Aplicação prática
  - Objetivos de negócio
  - Necessidades do usuários (personas)
  - Contexto de uso
  - Priorização de solução
  - Jornada de UX
  - Wireframes
  - Técnicas de pesquisa com usuários
  - Benchmarking



- Arquitetura de informação
- Layout 1 (Tipografia, Cores, Espaçamento, Elementos)
  
- Layout 2 (Responsividade, Componentização, UI kits, Design Systems)
- Usabilidade
- Acessibilidade
- Estratégia de conteúdo
- Entregáveis

### 3 – Cronograma e Realização

#### **Inscrições:**

Serão realizadas do dia 09 de agosto de 2021 até o dia 18 de agosto de 2021 pelo site oficial do Use Academy.

Link de acesso ao site : <https://bit.ly/37wyhjy>

#### **Seleção:**

O processo seletivo será realizado do dia 19 de agosto de 2021 até o dia 03 de setembro de 2021.

A seleção dos participantes será realizada em 2 etapas:

- 1) Análise de portfólio e/ou Github;
- 2) Entrevista com a referência técnica.

Portanto, o(a) participante deve possuir conhecimentos básicos relacionados a sua respectiva trilha.

#### **Da divulgação dos selecionados :**

No dia 6 de setembro, todos os participantes receberão um e-mail com o resultado do processo seletivo. Aqueles selecionados terão instruções para iniciar o Bootcamp.

#### **Da realização do bootcamp:**

Ocorrerá entre os dias 13 de setembro e 08 de outubro.



As aulas serão ministradas de maneira **AO VIVO** pela plataforma **ZOOM** (o link será enviado por e-mail). O horário das aulas será das 19:00 às 22:00.

**Não** será permitida aos alunos a gravação das aulas por quaisquer que sejam os motivos.

#### 4 - Comunicação

Durante todo o Bootcamp, a Usemobile se comunicará com os participantes preferencialmente pelo **e-mail** e eventualmente por **telefone**.

Os participantes inscritos são responsáveis por acompanhar a programação, os resultados e eventuais alterações do evento.

#### 5 - Certificação

Terá direito a um certificado de conclusão de curso do Bootcamp, emitido digitalmente pela Usemobile, o(a) participante que cumprir os seguintes tópicos:

- Ter frequência maior ou igual a 80% nas aulas;
- Cumprir com todos os desafios solicitados durante as aulas.

Os certificados serão disponibilizados via e-mail no dia 15/10/2021, não havendo necessidade da solicitação deles pelos participantes.

#### Responsabilidades do(a) participante

É responsabilidade do participante:

- Acatar e cumprir as determinações acordadas no presente Edital;
- Não gravar as aulas;



- Não disponibilizar conteúdos das aulas do Use Academy com público externo (no entanto, é permitida a divulgação da participação no Bootcamp, conhecimentos adquiridos, exercícios realizados e afins)
  
- Manter níveis éticos e padrões morais elevados em suas participações no Bootcamp, sendo expressamente vedado ao participante divulgar aos demais participantes, por quaisquer dos meios disponibilizados durante o curso, textos, conteúdos, imagens ou materiais que:
  - Promovam de forma explícita produtos e/ou serviços de seu interesse, sem conexão com o objetivo do Bootcamp ou sem conexão com o objetivo de cada aula do Bootcamp;
  - Promovam qualquer linha política ou religiosa;
  - Promovam qualquer material pornográfico;
  - Promovam, incitem ou induzam qualquer forma de violência;
  - Promovam, incitem ou induzam qualquer forma de discriminação, seja política, racial, sexual, social, religiosa, de idade ou de nacionalidade;
  - Promovam atividades ilegais;
  - Difamem ou promovam críticas depreciativas a Usemobile, seus professores, equipe e/ou demais participantes do Bootcamp. O Use Academy conta com uma Ouvidoria para tratar denúncias e canal de feedback para coletar sugestões, ambos através do e-mail: [academy@usemobile.xyz](mailto:academy@usemobile.xyz)

O descumprimento das regras pode acarretar na desclassificação do participante do Bootcamp.



## 6 – Premiação

Em todas as trilhas (Android, iOS, Flutter e Design UI/UX) do Bootcamp terão prêmios para os(a) participantes que engajarem com o Bootcamp e cumprirem com os tópicos descritos no item 5, além de:

- Notas nos desafios práticos;
- Habilidades socioemocionais.

A **premiação do (a) primeiro(a) colocado(a)** de cada trilha será a contratação em regime CLT, com a data de admissão a combinar com o(a) participante.

Os participantes que ficarem em segundo e terceiro lugar poderão também receber uma oferta de contratação em regime CLT (de acordo com o nível de senioridade) ou contrato de estágio, conforme com as necessidades de contratação da Usemobile.

O resultado será divulgado no dia 18/10/2021 no e-mail e nas redes sociais da Usemobile.

## 7 – Considerações finais

Todo conteúdo incluído ou disponibilizado durante o Bootcamp é de propriedade exclusiva da Usemobile que buscará, quando do uso não autorizado, os devidos ressarcimentos nas esferas civil, criminal e administrativa presentes em lei.

Uma vez que o(a) participante tenha se registrado no evento, processo que envolve o cadastro de seus dados no site do Bootcamp, a Usemobile fará tudo o



que estiver ao seu alcance para proteger a privacidade das informações fornecidas.

O(a) participante autoriza o uso de sua imagem, voz e nome, de forma gratuita, caso a Usemobile faça uso em campanhas institucionais, publicitárias,

comerciais ou de propagandas, eventos e em ações institucionais diversas destinados ao público em geral.

As ações que descumpram com este Edital serão analisadas e julgadas pela Usemobile, podendo resultar na desclassificação do(s) respectivo(s) participante.

A Usemobile a seu exclusivo critério, poderá, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste Regulamento.